

Maturitní témata z Programování (profilová část IT)

Témata:

1. Algoritmizace
2. Strukturované programování
3. Řídící struktury
4. Cykly a rekurze
5. Datové typy a operace, konverze datových typů
6. Řetězce
7. Seznamy
8. Funkce
9. Datové struktury a kolekce
10. Objektově orientované programování
11. Metody
12. Výjimky a ošetřování chyb
13. Dědičnost a kompozice
14. Práce se soubory
15. Relační databáze
16. Databázové vazby, klíče a normalizace
17. SQL
18. Značkovací jazyky
19. CSS
20. Webové aplikace

21. Zásady bezpečnosti webových aplikací

22. Testování kódu

23. Verzování

24. UML

25. Programování na různých platformách

Ústní zkouška před zkušební maturitní komisí trvá nejdéle 15 minut. Příprava k ústní zkoušce trvá 15 minut.

Praktická zkouška před zkušební maturitní komisí (ve stejný den jako ústní zkouška) - 30 minut bez přípravy. Praktické úlohy vždy vychází z rozsahu zadaných témat. Žák funkčnost praktické části demonstruje zkušební maturitní komisi během 2–3 minut.

Žák po vylosování otázky dostane zadání, které pomocí školního PC vypracuje. Po vypracování zadaného úkolu jej odevzdá do vytvořené složky na školním PC, která slouží pouze k tomuto účelu, odkud si úkol zkoušející a přisedící stáhnou a následně ohodnotí.

V Brně dne 1. září 2024

Mgr. Bc. Robert Bednář
ředitel školy