

Maturitní témata z Aplikačního softwaru (profilová část IT)

Témata:

1. Textový procesor 1 – formátování textu, odstavec, šablony
2. Textový procesor 2 – hromadná korespondence, formuláře
3. Textový procesor 3 – styly, obsah a seznam použité literatury
4. Textový procesor 4 – záhlaví, zápatí, oddíly
5. Textový procesor 5 – tabulky, grafy, obrázky
6. Tabulkový procesor 1 – vyhledávání, filtrování a třídění
7. Tabulkový procesor 2 – vestavěné a vlastní funkce
8. Tabulkový procesor 3 – ošetření chyb ve vzorcích
9. Tabulkový procesor 4 – grafy
10. Tabulkový procesor 5 – podmíněné formátování
11. Tabulkový procesor 6 – relativní a absolutní adresace
12. Tabulkový procesor 7 – hledání řešení
13. Tabulkový procesor 8 – scénáře
14. Tabulkový procesor 9 – kontingenční tabulky a grafy
15. Prezentační software 1 – tvorba prezentace se všemi formálními náležitostmi
16. Prezentační software 2 – nastavení parametrů běhu prezentace
17. Prezentační software 3 – animace
18. Rastrová grafika 1 – tvorba obrázku, kopírování, vkládání
19. Rastrová grafika 2 – základní úpravy fotografií a obrázků



20. Rastrová grafika 3 – vrstvy a filtry
21. Rastrová grafika 4 – animace
22. Vektorová grafika 1 – ořezávání, skládání a práce s objekty
23. Vektorová grafika 2 – křivky a jejich úprava
24. Zvuk – úprava zvukové stopy, efekty, míchání skladeb
25. Video – úprava videa, efekty, střih videa

Praktická zkouška - 25 minut bez přípravy. Praktická úloha vždy vychází z rozsah vylosovaných témat.

Žák po vylosování otázky dostane zadání, které pomocí školního PC vypracuje. Po vypracování zadaného úkolu jej odevzdá do vytvořené složky na školním PC, která slouží pouze k tomuto účelu, odkud si úkol zkoušející a přisedící stáhnou a následně ohodnotí.

V Brně dne 1. září 2024

Mgr. Bc. Robert Bednář
ředitel školy