



Maturitní témata z Programování (profilová část IT)

Témata:

1. Algoritmizace
2. Třídící algoritmy
3. Strukturované programování
4. Řídící struktury
5. Cykly a rekurze
6. Datové typy a operace, konverze datových typů
7. Řetězce
8. Pole
9. Podprogramy – procedury a funkce
10. Datové struktury a kolekce
11. Objektově orientované programování
12. Metody
13. Výjimky a ošetřování chyb
14. Dědičnost
15. MVC architektura
16. Soubory jako databáze
17. Relační databáze
18. Databázové vazby a klíče
19. SQL
20. Skripty a databáze
21. Webové technologie
22. Značkovací jazyky
23. Synchronní a asynchronní programování
24. UML
25. Programování na různých platformách



Ústní zkouška před zkušební maturitní komisí trvá nejdéle 15 minut. Příprava k ústní zkoušce trvá 15 minut.

Praktická zkouška před zkušební maturitní komisí (ve stejný den jako ústní zkouška) - 30 minut bez přípravy. Praktické úlohy vždy vychází z rozsahu zadaných témat. Žák funkčnost praktické části demonstruje zkušební maturitní komisi během 2–3 minut.

Žák po vylosování otázky dostane zadání, které pomocí školního PC vypracuje. Po vypracování zadaného úkolu jej odevzdá do vytvořené složky na školním PC, která slouží pouze k tomuto účelu, odkud si úkol zkoušející a přisedící stáhnou a následně ohodnotí.

V Brně dne 29. září 2022

Mgr. Bc. Robert Bednář
ředitel školy