



Maturitní témata z PROGRAMOVÁNÍ (PROFILOVÁ ČÁST)

1. Algoritmizace
2. Třídící algoritmy
3. Strukturované programování
4. Řídící struktury
5. Cykly a rekurze
6. Datové typy a operace, konverze datových typů
7. Řetězce
8. Pole
9. Podprogramy – procedury a funkce
10. Datové struktury a kolekce
11. Objektově orientované programování
12. Metody
13. Výjimky a ošetřování chyb
14. Dědičnost
15. MVC architektura
16. Soubory jako databáze
17. Relační databáze
18. Databázové vazby a klíče
19. SQL
20. Skripty a databáze
21. Webové technologie
22. Značkovací jazyky
23. Synchronní a asynchronní programování
24. UML
25. Programování na různých platformách



Zkouška před zkušební maturitní komisí z programování je konána kombinací dvou forem.

- a) Ústní zkouška před zkušební maturitní komisí (ve stejný den předchází praktické části) trvá nejdéle 15 minut. Příprava k ústní zkoušce trvá 15 minut.
- b) Praktická zkouška před zkušební maturitní komisí (ve stejný den následuje po ústní části) trvá 30 minut bez přípravy. Je možné použít počítač, případně internet. Praktické úlohy vždy vychází z rozsahu zadaných témat.

V Brně dne 29. září 2021

Mgr. Bc. Robert Bednář
ředitel školy